

ÍNDEX

INTRODUCCIÓ	9
AVALUACIÓ INICIAL	11
Activitats i material per dur a terme l'avaluació inicial	12
Actituds comunicatives	12
Activitats de discriminació	12
Activitats de producció	13
Avaluació inicial. Plantilla de discriminació	14
Avaluació inicial. Plantilla de producció	16
Registre avaluatiu de la LL	18
LÍNIA D'ACTUACIÓ I PUNT DE PARTIDA	19
SESSIÓ INTRODUCTÒRIA	21
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA	23
Jocs amb paraules	23
El semàfor	24
Joc de les cadires	25
El cos	26
La loto de la LL	27
La loto de la LL dels camps semàntics	29
El tren de la LL	31
Formar equips de futbol	34
Jocs amb frases	35
Les LL manen	35
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE MOVIMENTS LINGUALS	39
Llibreta individual	39
Jocs de taula	42
ACTIVITATS D'APRENENTATGE D'ARTICULACIÓ	43
L'estrangera	43
L'escala	44
Un tomb per la casa de la LL	45
El collaret	47
La motxilla	49
Les ulleres	50
Fer la parella	51
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE GENERALITZACIÓ	53
Cançons	53
Poemes	54
Embarbussaments	54
Jocs lingüístics	55
Qui és el més ràpid	55
El joc d'en Kim	56
La pilota de la LL	57
Anell picapedrell	58
AVALUACIÓ FINAL	59
CLOENDA	61
ANNEX I: VOCABULARI VISUAL	63
ANNEX II: PLAFONS BUITS	79
BIBLIOGRAFIA	93

UN TOMB PER LA CASA DE LA LL

Tipus de joc: articulació.

Nombre de jugadors: fins a 4.

Material:

- Plafó de joc.
- Fitxes de colors (una per a cada jugador).
- Dau.

Objectiu:

- Generalitzar el so LL en les diferents posicions de la paraula o en el context d'una frase.

Procediment:

- Es prepara el tauler de joc.
- Es col·loquen les fitxes a la casella de sortida i amb el dau s'estableix el torn.
- Quan un jugador cau en una casella amb dibuix, ha de verbalitzar la imatge representada. – Tenen un tractament especial les caselles següents:
 - *Galleda*: Resta un cop sense tirar i verbalitza: "M'he ficat de peus a la galleda".
 - *Endoll*: Recula fins a la sortida i diu: "Torno a començar perquè m'he enrampat".
 - *De llenya a llar de foc*: Avança en el tauler de joc tot dient: "a la llar de foc li falta llenya".
 - *De llençol a llitera o llit*: Avança en el tauler de joc tot dient: "a la llitera hi falta un llençol" o bé "al llit hi falta un llençol".
- S'acaba la partida quan un jugador arriba a l'última casella. Aquest és el guanyador.

