

# ÍNDEX

INTRODUCCIÓ .....	7
AVALUACIÓ INICIAL .....	9
Activitats per dur a terme l'avaluació inicial.....	10
Actituds comunicatives .....	10
Activitats de discriminació.....	10
Activitats de producció .....	11
Avaluació inicial. Plantilla de discriminació.....	12
Avaluació inicial. Plantilla de producció .....	14
Registre avaluatiu de la RR .....	16
LÍNIA D'ACTUACIÓ I PUNT DE PARTIDA .....	17
SESSIÓ INTRODUCTÒRIA.....	19
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA.....	21
Jocs amb onomatopeies .....	21
Sons i sorolls del nostre entorn .....	22
El semàfor .....	23
Jocs amb paraules.....	24
Sí/No.....	24
Loto de la RR .....	25
El tren de la RR.....	26
Encistellar la RR.....	29
Jocs amb frases.....	30
Les RR manen .....	30
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE MOVIMENTS LINGUALS .....	33
Llibreta individual .....	33
Jocs de taula .....	36
ACTIVITATS D'APRENENTATGE D'ARTICULACIÓ .....	37
L'estrangera .....	37
L'escala .....	38
Sant Jordi i el drac .....	39
Tocat i enfonsat .....	41
La motxilla .....	42
Fer la parella .....	43
ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE GENERALITZACIÓ.....	45
Cançons .....	45
Jocs lingüístics.....	46
El telèfon .....	46
Veig-veig.....	47
La cadena .....	48
Encadenar històries.....	49
AVALUACIÓ FINAL .....	51
CLOENDA .....	53
ANNEX I: VOCABULARI VISUAL.....	55
ANNEX II: PLAFONS BUITS .....	69
BIBLIOGRAFIA .....	77

## SANT JORDI I EL DRAC

**Tipus de joc:** articulació.

**Nombre de jugadors:** Fins a 4.

**Material:**

- Plafó de joc.
- Fitxa de color (una per cada jugador).
- Dau.

**Objectiu:**

- Generalitzar el so RR en les diferents posicions de la paraula, en el context d'una frase o en expressions.

**Procediment:**

- Es prepara el tauler de joc i amb el dau s'estableix el torn.
- Es col·loquen les fitxes a la casella de sortida.
- Quan un jugador cau en una casella amb dibuix, ha de verbalitzar la imatge representada. Si cau a les caselles de:
  - *Castell*: sortida.
  - *La cova del drac*: espera 2 cops sense tirar.
  - *Drac*: recula fins a la sortida, dient "Torno a començar, perquè el drac se m'ha cruspit".
  - *Sant Jordi*: avança en el tauler de joc fins a trobar la casella amb una llança, dient "Avanço de Sant Jordi a llança i defenso la princesa del drac".
  - *Or*: a *tesor* o de *tesor* a *or*.
  - *Rosa*: avança en el tauler de joc, dient " De rosa a rosa i tiro perquè em toca".
  - *Princesa amb una rosa a la mà*: arribada.
- S'acaba el joc quan un jugador arriba a l'última casella.

