

ÍNDIX

INTRODUCCIÓ	7
AVALUACIÓ INICIAL	9
Activitats i material per dur a terme l'avaluació inicial	10
Actituds comunicatives	10
Activitats de discriminació	10
Activitats de producció	11
Avaluació inicial. Plantilla de discriminació	12
Avaluació inicial. Plantilla de producció	15
Registre avaluatiu de la S-Z	18
LÍNIA D'ACTUACIÓ I PUNT DE PARTIDA	19
SESSIÓ INTRODUCTÒRIA	21
ACTIVITATS DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA	23
1,2,3, zic, zac, zuc	24
Gegant-nan	25
El quinto	26
Tir a la capsa	28
ACTIVITATS DE PERCEPCIÓ DEL SO	29
Llibreta individual	29
Jocs de taula del <i>Racó de buf</i>	32
Jocs de taula	33
La xarranca	33
La serp	36
El comodí	38
Les bitlles de cromos	39
El futbolista	40
Les espelmes del so S	41
ACTIVITATS D'ARTICULACIÓ	43
1, 2, 3 llest	43
Ziga-zaga	45
Qui no té cap, ha de tenir cames	47
El castell de la por	49
L'estrella dels sons	51
ACTIVITATS DE GENERALITZACIÓ	53
Cançons	53
Embarbussaments	54
Dites	54
Poemes	54
Jocs lingüístics	55
Els banderins	55
Vaig al supermercat	57
El submarí	58
Cada essa al seu cau	60
El trencaclosques	62
AVALUACIÓ FINAL	65
CLOENDA	67
ANNEX I: VOCABULARI VISUAL	69
ANNEX II: PLAFONS BUI TS	83
BIBLIOGRAFIA	95

L'ESTRELLA DELS SONS

Tipus de joc: articulació

Nombre de jugadors: de 4 a 6

Material:

- Tauler tipus "trivial": a les caselles del recorregut hi ha imatges amb S o Z, en els extrems hi ha sons onomatopeics.
- Plantilla per a cada jugador
- Dau.
- Fitxes de colors (una per a cada jugador).
- 6 imatges de sons onomatopeics amb S, Z per a cada un dels jugadors.

Objectiu:

- Articulació del so S, Z a diferents posicions de la paraula.

Procediment:

- Es col·loca el tauler de joc damunt la taula. Cada jugador posa la seva fitxa a la casella central, i es col·loquen en un piló les imatges de sons onomatopeics.
- Cada alumne té una plantilla dividida en 6 parts.
- Es tira el dau per establir el torn de joc, l'alumne que treu el nombre més alt comença la partida.
- Es tracta d'aconseguir caure a les 6 puntes de l'estrella i omplir la plantilla individual amb els 6 sons onomatopeics.
- Quan un jugador, durant el recorregut, cau en una casella on hi ha una imatge, l'ha de dir.
- Quan cau en una punta de l'estrella, ha de dir el so onomatopeic, buscar en el piló del tauler de joc l'onomatopeia i enganxar-la a la seva plantilla.
- El primer que aconsegueixi completar tota la plantilla és el guanyador.

L'ESTRELLA DELS SONS

PLAFÓ PER A L'ALUMNE



