

ÍNDEX

INTRODUCCIÓ	7
AVALUACIÓ INICIAL	9
Activitats per dur a terme l'avaluació inicial.....	10
Actituds comunicatives	10
Activitats de discriminació.....	10
Activitats d'articulació.....	11
Avaluació inicial. Plantilla de discriminació.....	13
Registre avaluatiu de discriminació	15
Avaluació inicial. Plantilles d'articulació	16
Registre avaluatiu d'articulació	19
LÍNIA D'ACTUACIÓ I PUNT DE PARTIDA	21
SESSIÓ INTRODUCTÒRIA.....	23
ACTIVITATS D'APRENTATGE D'ATENCIÓ AUDITIVA	25
Els sons de la classe	26
L'ull auditiu	28
Joc de cartes.....	30
El buscador	31
ACTIVITATS D'APRENTATGE DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA.....	33
Els daus	33
Encistellar a la paperera	35
Les tirallongues.....	36
El formatget	37
ACTIVITATS PER TREBALLAR LA MEMÒRIA SEQÜENCIAL AUDITIVA	39
L'esborrador	39
El calendari	41
La ruleta	42
ACTIVITATS PER TREBALLAR LA PERCEPCIÓ DELS PUNTS D'ARTICULACIÓ	43
L'estora	43
L'autopista	45
ACTIVITATS D'APRENTATGE DE GENERALITZACIÓ.....	47
El memory	47
Joc de l'autobús	48
Els supositoris	50
Els taulers de doble entrada	52
El calendari de les definicions	53
Encadenar històries.....	56
Poemes, cançons, endevinalles i embarbussaments.....	57
AVALUACIÓ FINAL	59
CLOENDA	61
ANNEX I: VOCABULARI VISUAL.....	63
ANNEX II: PLAFONS BUITS.....	79
BIBLIOGRAFIA	95

ACTIVITATS D'APRENENTATGE DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA

ELS DAUS

Tipus de joc: discriminació

Nombre de jugadors: a partir de 2

Material:

- Dau amb els sons del triangle i les seves combinacions: L, D, R, D-R, D-L, R-L.
- Dau amb imatges corresponents a les combinacions dels sons anteriors.
- Cartró de joc d'imatges (un per a cada jugador).
- 6 Fitxes per jugador (xapes, cigrons, botons...).

Objectiu:

- Estar en situació d'alerta auditiva.
- Reconèixer i associar els sons produïts pel mestre.
- Ser àgil en la recerca a partir de l'estímul auditiu.

Procediment:

Variant 1:

Es necessita el dau dels sons, els cartrons de joc i les fitxes.

- Cada jugador disposa d'un cartró amb 6 imatges que contenen algunes de les combinacions de sons que hi ha escrites en el dau.
- El jugador que comença tira el dau i observa si en el seu cartró de joc hi ha una imatge que contingui el so o sons que marca el dau. Si és així, col·loca una fitxa a la casella corresponent i passa el torn al jugador de la dreta. Si no, passa el torn igualment.
- Cal adonar-se que a les primeres jugades és més fàcil marcar, però que, a mesura que avança la partida, les possibilitats es van reduint.
- Guanya el jugador que ha omplert el seu cartró primer.

Variant 2:

Només es necessiten els dos daus (el dels sons i el de les imatges).

- El primer jugador tira els dos daus. Si coincideix la imatge d'un dau amb el so o sons de l'altre dau, aquest jugador té un punt. Si no coincideix, no anota cap punt.
- El primer jugador que aconsegueix 10 punts és el guanyador.

ELS DAUS

CARTRÓ PER A L'ALUMNE



ACTIVITATS D'APRENTATGE DE DISCRIMINACIÓ AUDITIVA

